

Milí rodičia,

máme tu zábavu aj pre Vás. Radi by sme Vás poprosili, aby ste si zahrli hru Pevnosť so svojimi deťmi. Zhostite sa prosím rolí- Otec Zdravoš/ mama Zdravoška, Kľučiar/ Kľučiarica a zahrajte si hru Pevnosť. Pomôžte deťom vytvoriť u Vás doma pevnosť nech je väčšia zábava. Pripravte prosím aj nejaký poklad – zdravá dobrôtko, domáci koláč, košík ovocia ☺

Ďakujeme, že sa zapojíte. Veľmi si to vážime. Veríme, že sa zabavíte a bude u Vás „sranda“.

Tím DO FÉNIX

Postavy:

Kľučiar/ ka - sprevádza úlohami, za splnené úlohy dáva kľúče

Otec Zdravoš/ mama Zdravoška – zadáva hádanky, za ich uhádnutie odovzdá kľúč

Pravidlá:

Súťažný tím (alebo jedno dieťa) bude plniť úlohy, ak ide o tím, tak sa deti striedajú (úlohy môžete vymyslieť aj vlastné, doplniť si ďalšie). Vytlačte si/ alebo nakreslite toľko kľúčov koľko úloh budete mať. (V prílohe nižšie.)

Za každú splnenú úlohu získa tím (jednotlivec) kľúč. Získané kľúče si potom môžu vymeniť za indicie k heslu od pokladu. Keď uhádnu heslo, získajú vami pripravený poklad.

Úlohy (môžete vymyslieť aj vlastné, podľa možností, ktoré máte. Počet úloh môžete upraviť):

- 1- V miestnosti (kuchyňa) rozložte viacero vecí a úlohou súťažiaceho bude vyzbierať v časovom limite všetko, čo je zdravé
- 2- Prehadzovanie predmetov (napr. plyšákov) nohami za hlavu v časovom limite
- 3- Umývanie zubov po slepičky
- 4- Hádanka Otca Zdravoša – Kto má viac kostí dieťa, alebo rodič? (Dieťa, pretože dospelým časom zrastú niektoré kosti do jednej.)
- 5- Malá ochutnávka. Súťažiace dieťa bude mať zaviazané oči a bude mať uhádnuť akú dobrotu práve je. Dobrotu- zdravé, nezdravé necháme na vás (môže ísť o mrkvu, jogurt, šunku...aj niečo menej zdravé)
- 6- Hádanka Zdravoša/ – Sedí pani v riadku v červenom kabátke. Vlasy sú jej na slnci a ona je v chládku. (správna odpoveď je Mrkva)
- 7- Tím musí urobiť 50 drepov za časový limit 2 min. Drepy robia po jednom, jeden skončí, druhý začne. Ak súťaží jedno dieťa, tak sa zníži počet drepov a čas.
- 8- Prenášanie pingpongovej loptičky / inej loptičky na lyžici po vyznačenej trati. Tím sa rozmiestni po trati a loptičku si podávajú, ak loptička spadne musia ísť od začiatku. Musia to stihnúť v časovom limite - 1 min. (pinpong. loptička, lyžička, niečo na vyznačenie trate)
- 9- Ktorá čiara je väčšia? (obrázok v prílohe, odpoveď je, že sú rovnaké, je to očný klam)

Indície: (počet slov – indícií dáte podľa počtu kľúčov, napr. získaných kľúčov je 5, tak dostanú päť slov a z toho musia zistiť čo to je. Na uhádnutie hesla im dajte časový limit.
Príklad indície: dostanú slová ako: Praha, Paríž, zvon, šikmý, šach. Heslo bude: VEŽA

Indície na použite môžete si vybrať:

pitie- jazero- soľ, ľad, elektrárň, vír, priekopa, ryba, nádrž (heslo je: VODA)

morské, dve, šošovica, okuliare, kurie, pozeráť (heslo: Oko)

láska, krv, pumpa, perník, infarkt, zvon (heslo: Srdce)

Príloha:

Hádanka:



KTORÁ ČIARA JE DLHŠIA?



